



TC Angenstein Cup

1. Die Idee

Der TC Angenstein Cup ist an Mitglieder gerichtet, die keine Spielerlizenz haben (möchten) aber ambitioniert sind, an einem Wettkampf teilzunehmen.

Im Prinzip ist es ein Club interner "Davis Cup". Eine Mannschaft besteht aber "nur" aus zwei Mitgliedern, das kleinste Team, das es geben kann. 2 Einzel und ein Doppel bestreiten die Partie.

Es ist ein internes Turnier und steht in keinem Zusammenhang mit Swiss Tennis. Resultate zwischen lizenzierten Spielern werden entsprechend nicht offiziell angerechnet.

2. Der Spielmodus

Es gibt vier Kategorien: Herren, Damen, Mixed und Erwachsene/Kinder.

Jede Mannschaft bestimmt einen eigenen Namen und meldet sich bis **01.7.2024** beim SPIKO (albert.purek@tcangenstein.ch) mit den folgenden Informationen an:

Name Mannschaft: Beispiel: "Fliegende Holänder"

Kategorie: Herren, Damen, Mixed oder Erwachsene/Kinder

Spieler/-in 1 : Name, Vorname

Spieler/-in 2 : Name, Vorname

Gäste sind nach Platz Reglement erlaubt. Wenn Du Dich mit einem "nicht" Mitglied anmeldest, dann musst Du pro Partie des Gastes den Gastbeitrag bezahlen.

Die Begegnungen werden in Gruppen zugeteilt und **der Spielplan wird an die Teilnehmenden eine Woche nach Anmeldeschluss kommuniziert.**

Spielplan pro Partie:

Spieler/-in 1 spielt gegen Spieler/-in 1
Spieler/-in 2 spielt gegen Spieler/-in 2
Doppel ist klar..

Es werden 2 Einzel und 1 Doppel gespielt und 3 Punkte vergeben.

Für eine Begegnung muss, zwischen den Teilnehmenden vorab ausgemacht, eine Stunde im Reservationssystem reserviert werden. **Die Begegnung dauert +/- 45min.** Die Daten, wann gespielt wird, müssen untereinander abgemacht werden.

Hinweis: Doppel besser zuerst bestimmen, da 4 Leute einen gemeinsamen Termin finden müssen.

Nach 45 min Spielzeit gilt:

Das Game wird fertig gespielt.

Danach: Bei Gleichstand -> Entscheidung auf "Best of" 3 Punkte wie in einem Tie-Break, aber nur auf drei Punkte. So, dass jede Partie einen Gewinner hat.

Alle Partien müssen **bis eine Woche vor dem Abschlussturnier des TCA gespielt werden.** Nicht gespielte Partien werden nicht gerechnet.

Gruppen:

Die Gruppen werden vom SPIKO nach Spielstärke und Anzahl Anmeldungen zusammengestellt. Wenn sich viele Anmelden gibt es K.O. Spiele, sonst gewinnt die Mannschaft mit den meisten gewonnenen Partien, resp. Games. Wichtig! Gespielte Sätze müssen ausgewiesen werden.

3. Gewinner und Preise

Die Gewinner werden bei mehreren Gruppen übergreifend nach folgenden Kriterien ermittelt. (Kriterium 1, bei Gleichstand -> Kriterium 2, etc..

Kriterien:

1. Partien (Punkte)
2. Sätze
3. Games
4. Los

Es gibt für die Sieger jeder Kategorie einen Wanderpokal.

4. Beispiel Zählmodus

In der Begegnung zwischen dem "Team 1" und dem "Team 2" gab es folgende Resultate nach 45min Spielzeit:

Spiel 1 = 6:0 / 6:1

-> Team 1 haben eine Partie gewonnen und 12 Games

-> Team 2 haben 1 Game

Spiel 2 = 4:5

-> Team 2 haben eine Partie gewonnen und 5 Games

-> Team 1 hat 4 Games

Doppel = 2:6 / 3:2

-> Team 2 hat die Partie gewonnen und 8 Games

-> Team 1 hat 5 Games

D.H. Team 2 hat die Partie mit 2:1 Punkten und 14 Games gewonnen
Team 2 hat die Partie mit 1:2 Punkten verloren, aber 21 Games erzielt.

Bsp. Herren Gruppe 1	Team 1	Team 3
Team 2	1:2	
Spiel 1	6:0 / 6:1	
Spiel 2	4:5	
Doppel	2:6 / 3:2	

Viel Spass, und bei Fragen..

Die Spielleitung des TC Angenstein